

РАССМОТРЕНО
научно-методическим советом
ГПОУ ЯО Угличского индустриально-
педагогического колледжа
«26» 12 2020 г.
протокол № 3
Председатель Лукьянчикова А.Е.

УТВЕРЖДАЮ
директор ГПОУ ЯО Угличского
индустриально-педагогического колледжа
Т.М.Смирнова - Т.М.Смирнова
приказ № 04/03-01
от «02» 03 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игры «Психея-2020»
среди школьников 10-11 классов общеобразовательных школ г.Углича и
студентов младших курсов педагогических специальностей
Государственного профессионального образовательного учреждения
Ярославской области Угличского индустриально-педагогического колледжа

I. Общие положения

1.1. Игра «Психея-2020» - это внеурочное мероприятие, посвященное 90-летию юбилею Ю. Б. Гиппенрейтер, целями которого являются привлечение внимания молодежи к научной психологии, повышение уровня профессиональной компетентности обучающихся в области общей и педагогической психологии и стимулирование профессионально-личностного роста будущих специалистов. Участниками мероприятия выступают обучающиеся 10-11 классов общеобразовательных школ г.Углича, а также студенты младших курсов педагогических специальностей Угличского индустриально-педагогического колледжа.

1.2. Основными задачами игры являются:

- расширение знаний обучающихся о выдающемся отечественном психологе Ю.Б.Гиппенрейтер;
- создание условий для проявления обучающимися общепрофессиональных компетенций через практико-ориентированные задания;
- вовлечение школьников и студентов в социально-профессиональную среду, способствующую развитию их творческого потенциала и продуктивному общению;
- создание условий для осуществления преемственности между образовательными организациями города;
- повышение престижа психолого-педагогических специальностей.

1.3. Общее организационное, информационное обеспечение по проведению игры осуществляют преподаватели методической цикловой комиссии психолого-педагогических дисциплин – Кузнецова О.С. и Ладнова Ю.Н.

1.4. В содержание игры «Психея-2020» могут вноситься изменения на усмотрение организаторов с обязательным уведомлением всех участников об этих изменениях.

II. Участие в игре

2.1. В игре принимают участие команды от образовательных учреждений г.Углич, включающих 5 обучающихся (учащиеся 10-11 классов, студенты 1-2 курсов) и 1 наставника (преподаватель). Дата проведения игры: 24.03.2020 в 14:00 по адресу: г.Углич, ул. Опарина, д.2

2.2. Членами жюри являются представитель МЦК психолого-педагогических дисциплин Угличского индустриально-педагогического колледжа, а также наставники от образовательных учреждений.

III. Организация проведения игры и критерии оценок

3.1. Игра «Психея-2020» включает в себя 30 вопросов, составленных на основе источников, указанных в Приложении 1. Вопросы разделены на 5 туров:

1 тур – «*Правда или ложь?*». Необходимо угадать по озвученным фактам, какие из них являются реальными, а какие – вымышленными.

2 тур – «*Что общего?*» В вопросах данного тура выявляется нечто общее между жизнью Ю. Б. Гиппенрейтер и другими известными людьми, событиями.

3 тур – «*Психологическая шкатулка*» - вопросы по общей психологии, основанные на лекциях Ю. Б. Гиппенрейтер «Введение в общую психологию».

4 тур - «*Кладезь мудрости*». Необходимо дополнить цитату Ю. Б. Гиппенрейтер.

5 тур – «*Блиц-пси*». Шесть вопросов различных жанров появляются на экране на 15 секунд и зачитываются. Вопросы не остаются на экране и не повторяются. На обдумывание и запись на листах дается еще 50 секунд. Команда сама решает, какой стоимости будет каждый ответ тура: отметка напротив ответа означает его оценивание по системе +2/-2 (правильный/неправильный), отсутствие отметки означает традиционное оценивание (1/0). Таким образом, максимум в блице +12 очков, минимум –12 (см. Приложение 2).

3.2. Победителем игры «Психея-2020» становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по результатам всей игры. В случаях, когда две и более команд набрали одинаковое количество баллов, выше в турнирной таблице оказывается команда, набравшая в последнем туре больше баллов. Если же и в данном случае результаты идентичные, то сравниваются баллы, набранные в предыдущих турах (сначала в 5-ом, потом в 4-ом и так далее).

IV. Подведение итогов и награждение победителей игры

4.1. Команда-победитель в качестве приза получает диплом и ценный приз. Каждый участник получает сертификат.

4.2. Информация о ходе проведения и результатах игры «Психея-2020», в том числе сведения о победителях игры, размещается на сайте ГПОУ ЯО Угличский индустриально-педагогический колледж.

4.3. Итоги игры оформляются приказом директора ГПОУ ЯО Угличский индустриально-педагогический колледж по представлению заместителя по научно-методической работе. Приказ доводится до сведения педагогического коллектива и участников.

V. Контакты организаторов

Организаторами выступает МЦК психолого-педагогических дисциплин и частных методик ГПОУ ЯО Угличский индустриально-педагогический колледж. По всем вопросам обращайтесь:

Председатель МЦК психолого-педагогических дисциплин Ладнова Юлия Николаевна, тел. 8 (929) 076-15-24

Преподаватель психологии Кузнецова Ольга Сергеевна, тел. 8 (915) 971-41-21

Приложение 1

Список рекомендованных источников информации:

1. <https://wiki2.org/ru/%D0%93%D0%B8%D0%BF%D0%BF%D0%B5%D0%BD%D1%80%D0%B5%D0%B9%D1%82%D0%B5%D1%80,%D0%AE%D0%BB%D0%B8%D1%8F%D0%91%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%B0> – биография Ю. Б. Гиппенрейтер
2. http://www.ipras.ru/cntnt/rus/media/rus_whois/g.html#Gipenrejt - область научных интересов Ю.Б.Гиппенрейтер
3. http://pedlib.ru/index2.php?part=Books&dir=1/0155&num_page=0 – курс лекций Ю. Б. Гиппенрейтер «Введение в общую психологию»
4. <https://azbyka.ru/deti/obshhat-sya-s-rebenkom-kak#n4> – книга Ю. Б. Гиппенрейтер «Общаться с ребенком. Как?»

Турнирная таблица

Название тура	Максимальное количество баллов	1 команда	2 команда	3 команда	4 команда	5 команда	6 команда
1 тур <i>«Правда или ложь»</i>	6						
2 тур <i>«Что общего?»</i>	6						
3 тур <i>«Психологическая шкатулка»</i>	6						
4 тур <i>«Кладезь мудрости»</i>	6						
5 тур <i>«Блиц-пси»</i>	6						
Общее количество баллов							